PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA DE MATEMÁTICAS DE 1º BACHILLERATO CIENCIAS SOCIALES



- a) Introducción: conceptualización y características de la materia.
- b) Competencias específicas y vinculaciones con los descriptores operativos: mapa de relaciones competenciales.
- c) Metodología didáctica.
- d) Secuencia de unidades temporales de programación.
- e) Materiales y recursos de desarrollo curricular.
- f) Concreción de planes, programas y proyectos del centro vinculados con el desarrollo del currículo de la materia.
- g) Actividades complementarias y extraescolares.
- h) Atención a las diferencias individuales del alumnado.
- i) Evaluación del proceso de aprendizaje del alumnado y vinculación de sus elementos.
- j) Procedimiento para la evaluación de la programación didáctica.
- k) Las TIC en el aula
- l) Procedimiento para la actualización de la programación didáctica



PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA DE MATEMÁTICAS DE 1º BACHILLERATO CIENCIAS SOCIALES

a) Introducción: conceptualización y características de la materia.

La conceptualización y características de la materia Matemáticas se establecen en el anexo III del *Decreto* 40/2022, de 29 de septiembre, por el que se establece la ordenación y el currículo del bachillerato en la comunidad de Castilla y León.

b) Competencias específicas y vinculaciones con los descriptores operativos: mapa de relaciones competenciales.

Las competencias específicas de Matemáticas son las establecidas en el anexo III del Decreto 40/2022, de 29 de septiembre. El mapa de relaciones competenciales de dicha materia se establece en el anexo IV del Decreto 40/2022, de 29 de septiembre.

c) Metodología didáctica.

Métodos pedagógicos (estilos, estrategias y técnicas de enseñanza):

Estilos de enseñanza

- a. La metodología didáctica será fundamentalmente activa y participativa, favoreciendo el trabajo individual y cooperativo del alumnado.
- b. Se tendrán en cuenta los diferentes ritmos de aprendizaje del alumnado, de modo que favorezcan la capacidad de aprender por sí mismos y promuevan el trabajo en equipo.
- c. Se potenciará capacidad de búsqueda selectiva y el tratamiento de la información a través de diferentes soportes, de forma que sean capaces de crear, organizar y comunicar su propio conocimiento.
- d. Se propondrán tareas que permitan al alumnado resolver problemas aplicando los conocimientos o saberes de manera interdisciplinar para potenciar su autonomía.
- e. Se presentarán los contenidos con una estructuración clara en sus relaciones, diseñándose secuencias de aprendizaje integradas que planteen la interrelación entre distintos saberes de una materia o de diferentes materias.
- f. Se planificarán tareas y actividades que estimulen el interés y el hábito de la expresión oral y la comunicación.
- g. El trabajo en equipo del profesorado se asegurará con objeto de proporcionar un enfoque multidisciplinar del proceso educativo, garantizando la coordinación de todos los miembros del equipo docente de cada grupo.

Estrategias y técnicas de enseñanza

- a. Los ritmos y estilos individuales de aprendizaje del alumnado se respetarán por medio del diseño de situaciones de aprendizaje, como el trabajo por proyectos, el estudio de casos prácticos, el aprendizaje basado en problemas o retos, ...
- b. Las actividades tendrán al alumno como protagonista para fomentar la autonomía.
- c. Se potenciará la interacción entre los estudiantes, ayudando a generar un ambiente favorable dentro del aula que favorezca el aprendizaje cooperativo.
- d. Se utilizarán técnicas variadas como la expositiva, la argumentación, el estudio biográfico, el diálogo, la discusión o el debate, el seminario, el estudio de casos, la resolución de problemas, la demostración, la experimentación, la investigación, la interacción o el descubrimiento para realizar las tareas encomendadas de manera creativa y colaborativa.



Tipos de agrupamientos y organización de tiempos y espacios:

Agrupamientos y Espacios

El estilo de aprendizaje propuesto exige que la organización del espacio sea flexible, permitiendo tanto el trabajo individual como el trabajo en diferentes agrupaciones para el trabajo colaborativo, la realización de proyectos, trabajo en grupo. Por eso las aulas en un principio se organizarán mediante pupitres individuales, que se podrán agrupar en grupos del número de alumnos que se decida, o en forma de U, o círculo para establecer debates, asambleas. De esta manera se dará respuesta a todas las situaciones de aprendizaje que queramos implementar, promoviendo el diálogo, la cooperación, el intercambio de ideas, la creatividad...

Tiempos

En cuanto a la distribución del tiempo en el aula, se debe reservar la mayor parte del tiempo para que el alumno desempeñe diferentes actividades, tanto individuales, como en grupo. El profesor puede dedicar un tiempo a las explicaciones teóricas, indicaciones y lo que estime oportuno, pero el alumno debe ocupar el mayor tiempo de la clase realizando diferentes tareas, participando de manera activa y colaborativa en las actividades del aula, que deben ser variadas, activas y accesibles a todos los alumnos según sus capacidades.

d) Secuencia de unidades temporales de programación.

	Título	Fechas y sesiones
PRIMER	SA 1: Números Reales	9 sesiones
TRIMESTRE	SA 2: Aritmética mercantil	6 sesiones
	SA 3: Álgebra	20 sesiones
SEGUNDO	SA 4: Funciones elementales	10 sesiones
TRIMESTRE	SA 5: Funciones exponenciales y logarítmicas	12 sesiones
	SA 6: Límites de funciones	18 sesiones
	SA 7: Derivadas	20 sesiones
TERCER	SA 8: Distribuciones bidimensionales y de variable	16 sesiones
TRIMESTRE	discreta	
	SA 9: Distribuciones de variable continua	14 sesiones

e) Materiales y recursos de desarrollo curricular.

En su caso, <i>Libros de</i>	Editorial	Edición/ Proyecto	ISBN
texto	Anaya	Abril 2023 / LOMLOE	978-84-143-1115-8

	Materiales	Recursos
Impresos	Libros de texto	Fichas del profesor
Digitales e informáticos	Hardware:	Software:
	PC	Geogebra / Wiris
	Tablet	Excel
	Calculadora	Autocad



Medios audiovisuales y multimedia	Pizarra digital	Páginas Web
	Pizarra / Tiza	
Otros	Cuaderno / Folio	Tooms
	Bolígrafo / Lapicero / Goma / Typex	Teams
	Regla graduada/ Escuadra / Cartabón	Correo electrónico "@educacyl"
	Compás / Transportador de ángulos	

f) Concreción de planes, programas y proyectos del centro vinculados con el desarrollo del currículo de la materia.

Planes, programas y proyectos	Implicaciones de carácter general desde la materia	Temporalización (indicar la SA donde se trabaja)
Plan de Lectura	La lectura comprensiva es fundamental para la comprensión de los problemas, retos y situaciones de aprendizaje	Todas las SA
Plan de Convivencia	Trabajo en grupo que favorece la cooperación, el diálogo y el entendimiento	Todas las SA
Plan TIC	Utilización de las TICs para modelizar, representar, simular situaciones y para facilitar el cálculo	Todas las SA
Otro: Hábitos Saludables	Problemas aplicados al fomento de los hábitos saludables	SA1, SA2, SA4, SA8 y SA12

g) Actividades complementarias y extraescolares.

Actividades complementarias y extraescolares	Breve descripción de la actividad	Temporalización (indicar la SA donde se realiza)
Olimpiada Matemática.	Campeonato destinado a alumnos	SA7.
	de 3º, 4º ESO y 1º, 2º Bachillerato. Se	Durante el curso.
	imparten clases de preparación en el	
	I.E.S. Jorge Manrique.	
Canguro Matemático.	Concurso destinado a alumnos de	SA7.
	ESO y Bachillerato de todos los	Durante el curso.
	cursos.	
Conferencias de Matemáticas.	Conferencias y talleres impartidos	SA1, SA2, SA8, SA9.
	con el fin de dinamizar la práctica de	Durante el curso.
	las matemáticas.	
Actividades realizadas por diversos	Se incluyen actividades, organizadas	SA1 a SA9.
organismos con interés para el	por diversas entidades públicas o	Durante el curso.
departamento.	privadas, vinculadas al	
	razonamiento lógico -matemático.	



h) Atención a las diferencias individuales del alumnado.

Formas de representación	Formas de acción y expresión	Formas de implicación
P1. Proporcionar diferentes opciones para la percepción.	P4. Proporcionar opciones para la interacción física .	P7. Proporcionar opciones para captar el interés.
La información debería ser presentada en un formato flexible de manera que puedan modificarse las siguientes características perceptivas: • El tamaño del texto, imágenes, gráficos, tablas o cualquier otro contenido visual.	Proporcionar alternativas en los requisitos de ritmo, plazos y motricidad necesarias para interactuar con los materiales educativos, tanto en los que requieren una manipulación física como las tecnologías. Proporcionar comandos alternativos de teclado para las acciones con ratón.	Proporcionar a los estudiantes, con la máxima discreción y autonomía posible, posibilidades de elección en cuestiones como: • El nivel de desafío percibido. • La secuencia o los tiempos para completar las distintas partes de las tareas. Proporcionar tareas que permitan la participación activa, la exploración y la experimentación. Incluir actividades que fomenten el uso de la imaginación para resolver problemas novedosos y relevantes, o den sentido a las ideas complejas de manera creativa.
		Reducir los niveles de incertidumbre: • Utilizar gráficos, calendarios, programas, recordatorios, etc. que puedan incrementar la predictibilidad de las actividades diarias. • Crear rutinas de clase.



P2. Proporcionar múltiples opciones para el lenguaje, las expresiones matemáticas y los símbolos.

Pre-enseñar el vocabulario y los símbolos, especialmente de manera que se promueva la conexión con las experiencias del estudiante y con sus conocimientos previos.

Resaltar cómo los términos, expresiones o ecuaciones complejas están formadas por palabras o símbolos más sencillos.

Clarificar la sintaxis no familiar (en lenguas o fórmulas matemáticas) o la estructura subyacente (en diagramas, gráficos, ilustraciones, exposiciones extensas o narraciones), a través de alternativas que permitan:

- Resaltar las relaciones estructurales o hacerlas más explícitas.
- Establecer conexiones con estructuras aprendidas previamente
- Hacer explícitas las relaciones entre los elementos (por ejemplo, resaltar las palabras de transición en un ensayo, enlaces entre las ideas en un mapa conceptual, etc.)

Presentar los conceptos claves en forma de representación simbólica (por ejemplo, un texto expositivo o una ecuación matemática), con una forma alternativa (por ejemplo, una ilustración, danza/movimiento, diagrama, tabla modelo, vídeo, viñeta de cómic, guión gráfico,

P5. Proporcionar opciones para la expresión y la comunicación.

Usar objetos físicos manipulables (por ejemplo, bloques, modelos en 3D, regletas).

Resolver los problemas utilizando estrategias variadas.

Proporcionar calculadoras, calculadoras gráficas, diseños geométricos o papel cuadriculado o milimetrado para gráficos, etc.

Integrar avisos que lleven "parar y pensar" antes de actuar así como espacios adecuados para ello.

Hacer preguntas para guiar el auto-control y la reflexión.

P8. Proporcionar opciones para mantener el esfuerzo y la persistencia.

Diferenciar el grado de dificultad o complejidad con el que se pueden completar las actividades fundamentales.

Proporcionar feedback que fomente la perseverancia, que se centre en el desarrollo de la eficacia y la auto- conciencia, y que fomente el uso de estrategias y apoyos específicos para afrontar un desafío.

Proporcionar feedback que enfatice el esfuerzo, la mejora, el logro o aproximación hacia un estándar, mejor que en el rendimiento concreto.



fotografía, animación o material físico o virtual manipulable).

Hacer explícitas las relaciones entre la información proporcionada en los textos y cualquier representación que acompañe a esa información en ilustraciones, ecuaciones, gráficas o diagramas.

P3. Proporcionar opciones para la comprensión.

Anclar el aprendizaje estableciendo vínculos activando el conocimiento previo (por ejemplo, usando imágenes visuales, fijando conceptos asimilados previos va practicando rutinas para dominarlos).

Enseñar a priori los conceptos previos esenciales mediante demostraciones o modelos.

Usar múltiples ejemplos y contra-ejemplos para enfatizar las ideas principales.

Proporcionar diferentes métodos y estrategias de organización (tablas y algoritmos para procesar operaciones matemáticas).

Proporcionar modelos interactivos que guíen la exploración y los nuevos aprendizajes.

Agrupar la información en unidades más pequeñas.

Proporcionar la información de manera progresiva (por ejemplo, presentando la secuencia principal a través de una

P6. Proporcionar opciones para las funciones ejecutivas.

Proporcionar llamadas y apoyos para estimar el esfuerzo, los recursos y la dificultad.

Integrar avisos que lleven "parar y pensar" antes de actuar así como espacios adecuados para ello.

Hacer preguntas para guiar el auto-control y la reflexión.

P9. Proporcionar opciones para la auto-regulación.

Incrementar el tiempo de concentración en una tarea aunque se produzcan distracciones.

Manejar adecuadamente las fobias o miedos y los juicios sobre la aptitud "natural" (por ejemplo, "¿Cómo puedo mejorar en las áreas que me exigen mayor esfuerzo?" mejor que "No soy bueno en matemáticas").



presentación como puede ser en Powerpoint).	
Proporcionar situaciones en las que de forma explícita y con apoyo se practique la generalización del aprendizaje a nuevas situaciones (por ejemplo, diferentes tipos de problemas que puedan resolverse con ecuaciones lineales, usar los principios de la física para construir un parque de juegos).	
De vez en cuando, dar la oportunidad de crear situaciones en las que haya que revisar las ideas principales y los vínculos entre las ideas.	

i) Evaluación del proceso de aprendizaje del alumnado y vinculación de sus elementos.

Los criterios de evaluación y los contenidos de Matemáticas son los establecidos en el anexo III del Decreto 40/2022, de 29 de septiembre.

lgualmente, los temas transversales están determinados en el artículo 9 del Decreto 40/2022, de 29 de septiembre



PRUEBA ESCRITA

Criterios de evaluación	Peso CE	Contenidos de materia	Contenidos transversales	Indicadores de logro	Peso IL	Instrumento de evaluación	Agente evaluador	SA
1.1. Emplear algunas estrategias y herramientas, incluidas las digitales, en la resolución de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales,	1	Contenidos SA1	CT1.	1.1.1 Emplea estrategias para resolver problemas	1	Prueba escrita	Heteroeval uación	SA1
valorando su eficiencia en cada caso. (CCL2, STEM1, STEM3, CD2, CPSAA4, CE3)		Contenidos SA2	CT2.	1.1.2 Valora la eficiencia de las herramientas	1			SA2
1.2 Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, describiendo el procedimiento	1	Contenidos SA3	СТЗ	1.2.1 Obtiene las soluciones 1.2.2 Describe el	1			SA3
realizado. (CCL2,STEM2, CPSAA4, CPSAA5, CE3) 2.1 Comprobar la validez matemática de las posibles		Contenidos SA4	CT4	procedimiento para obtener soluciones 2.1.1 Comprueba la	1			SA4
soluciones de un problema, utilizando el razonamiento y la argumentación. (STEM1, STEM2, CE3)	1	Contenidos SA5	CT5	validez de la solución 2.2.2 Argumenta				SA5
3.1 Adquirir nuevo conocimiento matemático		Contenidos SA6		correctamente la validez de la solución 3.1.1 Formula conjeturas	1			SA6
mediante la formulación de conjeturas y problemas de forma guiada. (CCL1, STEM1, STEM2)	1			en la resolución 3.1.1 Resuelve problemas		_		
,	_	Contenidos SA7		a través de pasos secuenciados				SA7
3.2 Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la formulación o investigación de conjeturas o		Contenidos SA8		3.2.1 Emplea correctamente la	1			SA8
problemas. (STEM1, STEM2, CD1, CD2, CD3)	1	Contenidos SA9		calculadora para resolver problemas				SA9
4.1 Interpretar, modelizar y resolver situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, utilizando el pensamiento computacional,	1			4.1.1 Interpreta situaciones problematizadas	1			



modificando	ycreando	algoritmos.	(STEM:
CD3 CD3/			

modificando ycreando algoritmos. (STEM1, STEM2, CD2, CD3)		4.1.2 Modeliza situacione problematizadas	s 1		
		4.1.3 Resuelve situacione	s 1		
		problematizadas			
5.2 Resolver problemas estableciendo y aplicando		5.2.1 Establed			
conexiones entre las diferentes idea smatemáticas.		conexiones matemática			
(STEM1, STEM3, CD2, CD3)	1	para solucionar problema	S		
	_	5.2.2 Aplica conocimiento	s 1		
		anteriores en la resolució	า		
		de un problema			
6.1 Resolver problemas en situaciones diversas,		6.1.1 Utiliza proceso	s 1		
utilizando procesos matemáticos, estableciendo y		matemáticos para resolve	r		
aplicando conexiones entre el mundo real, otras		problemas			
áreas de conocimientoy las matemáticas. (STEM1,	1	6.1.2 Conecta lo	s 1		
STEM2, CD2, CPSAA5, CE3).		conocimientos de la	S		
		matemáticas con e	d		
		mundo real			
7.1 Representar ideas matemáticas, estructurando		7.1.1 Representa idea	s 1		
diferentes razonamientos		matemáticas			
matemáticos y seleccionando las tecnologías más		7.1.2 Estructur	a 1		
adecuadas. (CCL1, STEM3, CE3,		razonamientos			
CCEC4.1, CCEC4.2)	1	matemáticos para resolve	r		
		problemas			
		7.1.2 Sabe utilizar l	a 1		
		tecnología más adecuad	а		
		para resolver problemas			



TRABAJOS DE INVESTIGACIÓN / PROYECTO

Criterios de evaluación	Peso CE	Contenidos de materia	Contenidos transversales	Indicadores de logro	Peso IL	Instrumento evaluación	Agente evaluador	SA
2.2 Seleccionar la solución más adecuada de un problema en función del contexto (de sostenibilidad, de consumo responsable,	1	Contenidos SA2	CT1.	2.2.1 Selecciona la solución adecuada de entre varias	1	Proyecto	Heteroevaluación &	SA1
equidad), usando el razonamiento y la argumentación. (STEM1, STEM2, CD3, CPSAA4, CC3, CE3)			CT2.	2.2.2 Razona la elección de la solución	1		Coevaluación	SA2
5.1 Manifestar una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas. (STEM1, STEM3,		Contenidos SA4	СТЗ	5.1.1 Manifiesta una visión matemática en un contexto determinado	1			SA3
CD2, CD3, CCEC1)	1	Contenidos SA6	CT4	5.1.2 Conecta diferentes ideas matemáticas	1			SA4
6.2 Analizar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad reflexionando sobre su contribución en la propuesta de soluciones		Contenidos SA8	СТ5	6.2.1 Analiza la aportación histórica de las matemáticas	1			SA5
a situaciones complejas y a los retos en las ciencias sociales que se planteen. (CC4, CE2, CCEC1)	1	Contenidos SA9		6.2.2 Reflexiona sobre la aportación de las matemáticas en una	1			SA6
7.2 Seleccionar y utilizar diversas formas de representación, valorando su utilidad para				7.2.1 Selecciona correctamente la forma de	1			SA7
compartir información. (CCL1, CE3)	1			representar correctamente la información				SA8
				7.2.2 Utiliza la fuente adecuada para representar información matemática	1			SA9



8.1 Mostrar organización al comunicar las ideas matemáticas, empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados. (CCL1, CCL3,	1	8.1.1 Organiza ideas 1 matemáticas 8.1.2 Utiliza el soporte y la 1
CP1, STEM 2, STEM 4, CD2, CD3,CCEC3.2)		terminología adecuada para mostrar información.
9.3 Participar en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos, respetando		9.3.1 Respeta las 1 emociones de los demás
las emociones y experiencias de los demás,		9.3.2 Realiza la escucha 1
escuchando su razonamiento, identificando las	1	activa en actividades
habilidades sociales más propicias y	-	grupales
fomentando el bienestar grupal y las relaciones saludables. (CP3, STEM5, CPSAA3.1, CPSAA3.2,		
CC2, CC3, CE2)		

GUÍA DE OBSERVACIÓN

Criterios de evaluación	Peso CE	Contenidos de materia	Contenidos transversales	Indicadores de logro	Peso IL	Instrumento evaluación	Agente evaluador	SA
8.2 Reconocer y emplear el lenguaje matemático en diferentes contextos, comunicando la información con precisión y rigor. (CCL1, CP1, STEM2, STEM 4)	1	Contenidos SA1Contenidos SA3	CT1.	8.2.1 Emplea el lenguaje matemático 8.2.2 Comunica información matemática de forma	1	GUÍA DE OBSERVACIÓN	Heteroevaluación & Autoevaluación	SA1
9.1 Afrontar las situaciones de incertidumbre, identificando y gestionando emociones y aceptando y aprendiendo del	1	Contenidos SA5	СТ3	9.1.1 Afronta la incertidumbre de forma constructiva	1			SA3
error como parte del proceso de aprendizaje de lasmatemáticas. (STEM5, CPSAA1.1, CPSAA1.2, CC2, CE2)	1	Contenidos SA7	CT4	9.1.2 Aprende del error para fomentar el aprendizaje	1			SA4



9.2 Mostrar una actitud positiva y			9.2.1 Mantiene una	
perseverante, aceptando y aprendiendo de la		CT5	actitud positiva ante	SA5
crítica razonada al hacer frente a las			las correcciones	
diferentes situaciones de aprendizaje de			9.2.2 Persevera para	
lasmatemáticas. (STEM5, CPSAA1.1,			llegar a conectar con	SA6
CPSAA1.2, CPSAA3.1, CE2)	1		los conocimientos	
			matemáticos	



Contenidos de materia	SA
A.1.1. Estrategias y técnicas de recuento sistemático (diagramas de árbol, técnicas de combinatoria).	SA 2
A.2.1. Números reales (racionales e irracionales): comparación, ordenación, clasificación y contraste de sus propiedades.	
A.3.1. Potencias, raíces y logaritmos: comprensión y utilización de sus relaciones para simplificar y resolver problemas. Orden en la recta numérica. Intervalos	
A.4.1 Resolución de problemas relacionados con la educación financiera (cuotas, tasas, intereses, préstamos) con herramientas tecnológicas.	
D.1.6 Calculadora, hoja de cálculo o software específico en el análisis de datos estadísticos.	
E.1.1 Destrezas de autoconciencia encaminadas a reconocer emociones propias, afrontando eventuales situaciones de estrés y ansiedad en el aprendizaje de las matemáticas.	
A.3.1. Potencias, raíces y logaritmos: comprensión y utilización de sus relaciones para simplificar y resolver problemas. Orden en la recta numérica. Intervalos	SA
A.4.1 Resolución de problemas relacionados con la educación financiera (cuotas, tasas, intereses, préstamos) con herramientas tecnológicas.	
A.2.1. Números reales (racionales e irracionales): comparación, ordenación, clasificación y contraste de sus propiedades.	
A.2.1. Números reales (racionales e irracionales): comparación, ordenación, clasificación y contraste de sus propiedades. C.5.1 Formulación, resolución y análisis de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales utilizando programas y herramientas adecuadas.	



E.2.1 Reconocimiento y aceptación de diversos planteamientos en la resolución de problemas y tareas matemáticas, transformando los enfoques de los demás en nuevas y mejoradas estrategias propias, mostrando empatía y respeto en el proceso.	
C.1.1 Generalización de patrones en situaciones sencillas. Localización y sistemas de representación.	
C.2.2 Ecuaciones, inecuaciones y sistemas: modelización de situaciones de las Ciencias sociales y de la vida real.	SA :
C.3.1 Resolución de ecuaciones (incluyendo polinómicas, con radicales, racionales sencillas, exponenciales y logarítmicas), inecuaciones (polinómicas y racionales sencillas), sistemas de ecuaciones no lineales y sistemas de inecuaciones lineales en diferentes contextos.	
C.3.2 Resolución de sistemas de ecuaciones lineales con tres incógnitas mediante el método de Gauss.	
C.4.5 Álgebra simbólica en la representación y explicación de relaciones matemáticas de las ciencias sociales.	
C.5.1 Formulación, resolución y análisis de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales utilizando programas y herramientas adecuadas.	
E.1.1 Destrezas de autoconciencia encaminadas a reconocer emociones propias, afrontando eventuales situaciones de estrés y ansiedad en el aprendizaje de las matemáticas.	
	SA
C.2.1 Relaciones cuantitativas esenciales en situaciones sencillas: estrategias de identificación y determinación de la clase o clases de funciones que pueden modelizarlas. Visualización, razonamiento y modelización geométrica.	
C.4.1 Representación gráfica de funciones utilizando la expresión simbólica más adecuada y transformaciones lineales en modelos funcionales sencillos.	



C.4.2 Propiedades de las distintas clases de funciones, incluyendo, polinómica, exponencial, racional sencilla, irracional sencilla, logarítmica, periódica y a trozos: comprensión y comparación. C.4.4 Uso de la interpolación y extrapolación para aproximar el valor de una función. C.5.1 Formulación, resolución y análisis de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales utilizando programas y herramientas adecuadas. C.5.2 Comparación de algoritmos alternativos para el mismo problema mediante el razonamiento lógico. E.1.2 Tratamiento del error, individual y colectivo como elemento movilizador de saberes previos adquiridos y generador de oportunidades de aprendizaje en el aula de matemáticas. SA 5 C.2.1 Relaciones cuantitativas esenciales en situaciones sencillas: estrategias de identificación y determinación de la clase o clases de funciones que pueden modelizarlas. Visualización, razonamiento y modelización geométrica. C.4.1 Representación gráfica de funciones utilizando la expresión simbólica más adecuada y transformaciones lineales en modelos funcionales sencillos. C.4.2 Propiedades de las distintas clases de funciones, incluyendo, polinómica, exponencial, racional sencilla, irracional sencilla, logarítmica, periódica y a trozos: comprensión y comparación. E.1.1 Destrezas de autoconciencia encaminadas a reconocer emociones propias, afrontando eventuales situaciones de estrés y ansiedad en el aprendizaje de las matemáticas. SA 6 B.2.1 Límites: estimación y cálculo a partir de una tabla, un gráfico o una expresión algebraica.



B.2.2 Continuidad de funciones: aplicación de límites en el estudio de la continuidad.	
E.1.1 Destrezas de autoconciencia encaminadas a reconocer emociones propias, afrontando eventuales situaciones de estrés y ansiedad en el aprendizaje de las matemáticas.	
	SA 7
B.2.3 Derivada de una función: definición a partir del estudio del cambio en contextos de las ciencias sociales.	
B.2.4 Cálculo de derivadas elementales.	
E.1.1 Destrezas de autoconciencia encaminadas a reconocer emociones propias, afrontando eventuales situaciones de estrés y ansiedad en el aprendizaje de las matemáticas.	
E.1.2 Tratamiento del error, individual y colectivo como elemento movilizador de saberes previos adquiridos y generador de oportunidades de aprendizaje en el aula de matemáticas.	
	SA 8
A.1.2. Estrategias y técnicas de recuento sistemático (diagramas de árbol, técnicas de combinatoria).	
B.1.1 La probabilidad como medida de la incertidumbre asociada a fenómenos aleatorios.	
C.5.1 Formulación, resolución y análisis de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales utilizando programas y herramientas adecuadas.	
D.1.1 Variable estadística unidimensional: concepto, tipos, diferencia entre distribución y valores individuales. Representaciones gráficas.	



D.1.4 Estudio de la relación entre dos variables mediante la regresión lineal y cuadrática: valoración gráfica de la pertinencia del ajuste. Diferencia entre correlación y causalidad.

D.1.5 Coeficientes de correlación lineal y de determinación: cuantificación de la relación lineal, predicción y valoración de su fiabilidad en contextos de las ciencias sociales.

- D.1.6 Calculadora, hoja de cálculo o software específico en el análisis de datos estadísticos.
- D.2.1 Estimación de la probabilidad a partir del concepto de frecuencia relativa.
- D.2.2 Cálculo de probabilidades en experimentos simples: la regla de Laplace en situaciones de equiprobabilidad y en combinación con diferentes técnicas de recuento.
- D.4.1 Diseño de estudios estadísticos relacionados con las Ciencias Sociales utilizando herramientas digitales. Técnicas de muestreo sencillas.
- D.4.2 Análisis de muestras unidimensionales y bidimensionales con herramientas tecnológicas con el fin de emitir juicios y tomar decisiones: estimación puntual.
- E.1.2 Tratamiento del error, individual y colectivo como elemento movilizador de saberes previos adquiridos y generador de oportunidades de aprendizaje en el aula de matemáticas.

C.5.1 Formulación, resolución y análisis de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales utilizando programas y herramientas adecuadas.

- D.1.3 Organización de los datos procedentes de variables bidimensionales: distribución conjunta y distribuciones marginales y condicionadas. Análisis de la dependencia estadística.
- D.1.6 Calculadora, hoja de cálculo o software específico en el análisis de datos estadísticos.
- D.3.1 Variables aleatorias discretas y continuas. Parámetros de la distribución.

SA 9



Consejería de Educación

- D.3.2 Modelización de fenómenos estocásticos mediante las distribuciones de probabilidad binomial y normal. Cálculo de probabilidades asociadas mediante herramientas tecnológicas y manuales.
- D.3.3 Estimación de probabilidades mediante la aproximación de la binomial por la normal.
- E.1.2 Tratamiento del error, individual y colectivo como elemento movilizador de saberes previos adquiridos y generador de oportunidades de aprendizaje en el aula de matemáticas.



PESOS CRITERIOS DE EVALUACIÓN

En cada las evaluaciones primera, segunda, tercera (ésta última si fuera independiente de la evaluación final) los pesos de los criterios de evaluación serán equivalentes, tal y como se ha detallado en las tablas anteriores.

En la evaluación final los pesos de los criterios de calificación serán los establecidos en la tabla que se muestra a continuación:

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PESOS
CE 1.1	17
CE 1.2	17
CE 2.1	17
CE 2.2	3
CE 3.1	16
CE 3.2	16
CE 4.1	16
CE 5.1	3
CE 5.2	16
CE 6.1	16
CE 6.2	3



CE 7.1	16
CE 7.2	3
CE 8.1	3
CE 8.2	3
CE 9.1	3
CE 9.2	3
CE 9.3	3



j) Procedimiento para la evaluación de la programación didáctica.

Indicadores de logro	Instrumentos de evaluación	Momentos en los que se realizará la evaluación	Personas que llevarán a cabo la evaluación
Evaluar la elaboración de la programación didáctica.	Grupos de discusión en el seno del departamento de matemáticas.	Primer trimestre.	Profesores.
Evaluar el contenido de la programación didáctica.	Grupos de discusión en el seno del departamento de matemáticas.	Primer trimestre. Segundo trimestre.	Profesores.
Evaluar el grado de cumplimiento de lo establecido en la programación didáctica.	Cuestionarios.	Primer trimestre. Segundo trimestre. Tercer trimestre.	Profesores.
Evaluar la información ofrecida sobre la programación didáctica.	Análisis de documentos.	Primer trimestre.	Profesores.

U	II.	
ropuestas ae meiora:		
,	ropuestas de mejora:	

k) Las TIC en el aula

En el aula donde se imparte Matemáticas II se cuenta con panel digital y ordenador. Las clases se imparten utilizando este material, ya que la interactividad del panel digital permite integrar las herramientas digitales para el correcto desarrollo del currículo.

Por otro lado, el material que utilizaremos se encuentra alojado en un grupo de Teams creado para este fin.

También disponemos de herramientas y programas de licencia libre (Desmos, Geogebra) que los alumnos pueden usar bien en las aulas de informática, bien con los portátiles e incluso sus móviles. Estas herramientas les ayudan a visualizar y resolver ejercicios, buscando soluciones de una manera más directa y planteando nuevos problemas en los que el análisis de datos es importante.

Además, contamos con una rúbrica (en la propuesta curricular) que nos ayuda a evaluar la competencia digital.

I) Procedimiento para la actualización de la programación didáctica.

Los temas, las cuestiones y los aspectos relevantes no contemplados en la programación se tratarán en las oportunas reuniones de departamento, las decisiones se aprobarán por consenso y los detalles se expondrán en la programación en el apartado idóneo y en las actas correspondientes.



ANEXO I. CONTENIDOS DE MATEMÁTICAS DE 1º BACH. CIENCIAS SOCIALES

A. Sentido numérico

- 1. Conteo
- A.1.3. Estrategias y técnicas de recuento sistemático (diagramas de árbol, técnicas de combinatoria...).
- Cantidad
- A.2.2. Números reales (racionales e irracionales): comparación, ordenación, clasificación y contraste de sus propiedades.
- 3. Sentido de las operaciones
- A.3.2. Potencias, raíces y logaritmos: comprensión y utilización de sus relaciones para simplificar y resolver problemas.
- A.3.3. Orden en la recta numérica. Intervalos.
- 4. Educación financiera
- A.4.1 Resolución de problemas relacionados con la educación financiera (cuotas, tasas, intereses, préstamos...) con herramientas tecnológicas.

B. Sentido de la medida

- 1. Medición
- B.1.1 La probabilidad como medida de la incertidumbre asociada a fenómenos aleatorios.
- 2. Cambio
- B.2.1 Límites: estimación y cálculo a partir de una tabla, un gráfico o una expresión algebraica.
- B.2.2 Continuidad de funciones: aplicación de límites en el estudio de la continuidad.
- B.2.3 Derivada de una función: definición a partir del estudio del cambio en contextos de las ciencias sociales.
- B.2.4 Cálculo de derivadas elementales.

C. Sentido algebraico

- 1. Patrones
- C.1.1 Generalización de patrones en situaciones sencillas. Localización y sistemas de representación .
- 2. Modelo matemático
- C.2.1 Relaciones cuantitativas esenciales en situaciones sencillas: estrategias de identificación y determinación de la clase o clases de funciones que pueden modelizarlas. Visualización, razonamiento y modelización geométrica.
- C.2.2 Ecuaciones, inecuaciones y sistemas: modelización de situaciones de las Ciencias sociales y de la vida real.
- 3. Igualdad y desigualdad.
- C.3.1 Resolución de ecuaciones (incluyendo polinómicas, con radicales, racionales sencillas, exponenciales y logarítmicas), inecuaciones (polinómicas y racionales sencillas), sistemas de ecuaciones no lineales y sistemas de inecuaciones lineales en diferentes contextos.
- C.3.2 Resolución de sistemas de ecuaciones lineales con tres incógnitas mediante el método de Gauss.
- 4. Relaciones y funciones.
- C.4.1 Representación gráfica de funciones utilizando la expresión simbólica más adecuada y transformaciones lineales en modelos funcionales sencillos.
- C.4.2 Propiedades de las distintas clases de funciones, incluyendo, polinómica, exponencial, racional sencilla, irracional sencilla, logarítmica, periódica y a trozos: comprensión y comparación.



Consejería de Educación

- C.4.3 Operaciones con funciones. Composición de funciones. Relación entre la gráfica de una función y la de su inversa.
- C.4.4 Uso de la interpolación y extrapolación para aproximar el valor de una función.
- C.4.5 Álgebra simbólica en la representación y explicación de relaciones matemática de las ciencias sociales

5. Pensamiento computacional.

- C.5.1 Formulación, resolución y análisis de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales utilizando programas y herramientas adecuadas.
- C.5.2 Comparación de algoritmos alternativos para el mismo problema mediante el razonamiento lógico.

D. Sentido Estocástico

- 1. Organización y análisis de datos.
- D.1.1 Variable estadística unidimensional: concepto, tipos, diferencia entre distribución y valores individuales. Representaciones gráficas.
- D.1.2 Medidas de localización y dispersión en variables cuantitativas: interpretación.
- D.1.3 Organización de los datos procedentes de variables bidimensionales: distribución conjunta y distribuciones marginales y condicionadas. Análisis de la dependencia estadística.
- D.1.4 Estudio de la relación entre dos variables mediante la regresión lineal y cuadrática: valoración gráfica de la pertinencia del ajuste. Diferencia entre correlación y causalidad.
- D.1.5 Coeficientes de correlación lineal y de determinación: cuantificación de la relación lineal, predicción y valoración de su fiabilidad en contextos de las ciencias sociales.
- D.1.6 Calculadora, hoja de cálculo o software específico en el análisis de datos estadísticos.

2. Incertidumbre

- D.2.1 Estimación de la probabilidad a partir del concepto de frecuencia relativa.
- D.2.2 Cálculo de probabilidades en experimentos simples: la regla de Laplace en situaciones de equiprobabilidad y en combinación con diferentes técnicas de recuento.

3. Distribuciones de probabilidad

- D.3.1 Variables aleatorias discretas y continuas. Parámetros de la distribución.
- D.3.2 Modelización de fenómenos estocásticos mediante las distribuciones de probabilidad binomial y normal. Cálculo de probabilidades asociadas mediante herramientas tecnológicas y manuales.
- D.3.3 Estimación de probabilidades mediante la aproximación de la binomial por la normal.

4. Inferencia

- D.4.1 Diseño de estudios estadísticos relacionados con las Ciencias Sociales utilizando herramientas digitales. Técnicas de muestreo sencillas.
- D.4.2 Análisis de muestras unidimensionales y bidimensionales con herramientas tecnológicas con el fin de emitir juicios y tomar decisiones: estimación puntual.

E. Sentido socioafectivo

- 1. Creencias, actitudes y emociones.
- E.1.1 Destrezas de autoconciencia encaminadas a reconocer emociones propias, afrontando eventuales situaciones de estrés y ansiedad en el aprendizaje de las matemáticas.
- E.1.2 Tratamiento del error, individual y colectivo como elemento movilizador de saberes previos adquiridos y generador de oportunidades de aprendizaje en el aula de matemáticas.
- 2. Trabajo en equipo y toma de decisiones.



- E.2.1 Reconocimiento y aceptación de diversos planteamientos en la resolución de problemas y tareas matemáticas, transformando los enfoques de los demás en nuevas y mejoradas estrategias propias, mostrando empatía y respeto en el proceso.
- E.2.2 Técnicas y estrategias de trabajo en equipo para la resolución de problemas y tareas matemáticas, en grupos heterogéneos
- 3. Inclusión, respeto y diversidad.
- E.3.1 Destrezas para desarrollar una comunicación efectiva: la escucha activa, la formulación de preguntas o solicitud y prestación de ayuda cuando sea necesario.
- E.3.2 Valoración de la contribución de las matemáticas y el papel de matemáticos y matemáticas a lo largo de la historia en el avance de las ciencias sociales.



ANEXO II: CONTENIDOS TRANSVERSALES DE BACHILLERATO

- CT1. Las Tecnologías de la Información y la Comunicación, y su uso ético y responsable.
- CT2. La educación para la convivencia escolar proactiva, orientada al respeto de la diversidad como fuente de riqueza.
- CT3. Las técnicas y estrategias propias de la oratoria que proporcionen al alumnado confianza en sí mismo, gestión de sus emociones y mejora de sus habilidades sociales.
- CT4. Las actividades que fomenten el interés y el hábito de lectura.
- CT5. Las destrezas para una correcta expresión escrita.